

# DEVELOPPER DES SITES MODERNES ET CONFORME AU RGAA 3

## INFORMATIONS PRATIQUES

- Durée indicative : 3 jours (21 heures).
- Public :  
Toute personne ayant à créer des gabarits, contenus ou applications HTML / CSS / JS accessibles.
- Prérequis :
  - Maîtrise de HTML et CSS ;
  - Connaissance de JavaScript ;
  - Un ordinateur équipé de logiciels libres pour produire ;

## CONTEXTE

Les développeurs ont la responsabilité de la prise en charge technique de l'accessibilité.

Cette formation a pour but de les sensibiliser aux problématiques d'accessibilité. Elle comprend une large place à la pratique pour coder des pages web selon les normes d'accessibilité et pour corriger des pages et des composants non accessibles.

Développer des pages et des composants pour qu'ils soient accessibles à chacun nécessite de faire le point sur les besoins spécifiques des personnes en situation de handicap.

## OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Découvrir l'accessibilité numérique, comprendre les enjeux humains, comprendre le cadre légal et son impact dans les projets.

## CONTENU DE LA FORMATION

### Jour 1

#### ***Découvrir l'accessibilité***

- Comprendre les grands concepts de l'accessibilité numérique ;
- Les impacts utilisateurs ;
- Les normes juridiques et techniques ;
- Zoom sur le RGAA 3 : un référentiel opérationnel de vérification de la conformité aux normes WCAG 2 ;
- Les différents documents du RGAA 3 en détail (Introduction, guide d'accompagnement, référentiel technique, glossaire, notes techniques et base de référence) ;
- La notion d'aménagement raisonnable ;
- Le traitement des dérogations selon le RGAA 3 et le principe de compensation ;
- La notion d'environnement maîtrisé et l'adaptation nécessaire de la base de référence.

#### ***HTML, Sémantique et structuration***

- Standards de langage : validité du code, titre de page, indications de langue... ;
- Structure du document (HTML5) : éléments sectionnant, outline.

### ***Navigation***

- Liens d'accès rapide ;
- Liens : liens explicites, images-liens, liens composites, liens riches (HTML5) ;
- Systèmes de navigation : menu de navigation, plan du site, moteur de recherche, liens de navigation ;
- Landmarks (HTML5/ARIA).

### ***Contenu (1/2)***

- Structuration de l'information : titres de contenu, listes, abréviations, citations ;
- Cadres : identifier les cadres ;
- Tableaux : titre, résumé, en-tête.

## **Jour 2**

### ***Contenu (2/2)***

- Images : alternative et description longue, utilisation de figure/figcaption (HTML5), traitement des images textes ;

### ***Avertir et laisser le contrôle à l'utilisateur***

- Rafraîchissements, limites temporelles ;
- Fichiers en téléchargement, nouvelles fenêtres ;
- Clignotement, contenu en mouvement, effet de flash et son déclenché automatiquement.

### ***Présentation - CSS***

- Utilisation de CSS, zoom texte ;
- Visibilité des liens, visibilité du focus, textes cachés ;
- Indications données par la couleur, la forme ou la position.

### ***Dispositifs d'adaptation***

- Contrastes, interlignage et justification.

### ***Formulaire***

- Identification des champs, regroupements et structurations, aides à la saisie, nouveaux éléments de formulaire (HTML5) ;
- Utilisation de WAI-ARIA.

### ***Exercice***

- AUDIT : Traiter un relevé de non-conformités, proposer des solutions.

## **Jour 3**

### ***Multimédia***

- Compatibilité avec les technologies d'assistance pour les médias temporel et non temporel ;
- Exercice : évaluer l'accessibilité d'un lecteur multimédia.

### ***JavaScript et ARIA***

- Ordre de tabulation & piège au clavier ;
- Changement de contexte, alerte non sollicitée ;
- Compatibilité avec les technologies d'assistance ;

- Présentation de l'API ARIA : Principe et méthodes d'implémentation, règles d'usage, démonstrations ;
- Exercices : Corriger des implémentations ARIA, évaluer l'implémentation ARIA de composants fournis.